

Factory Build Bridge

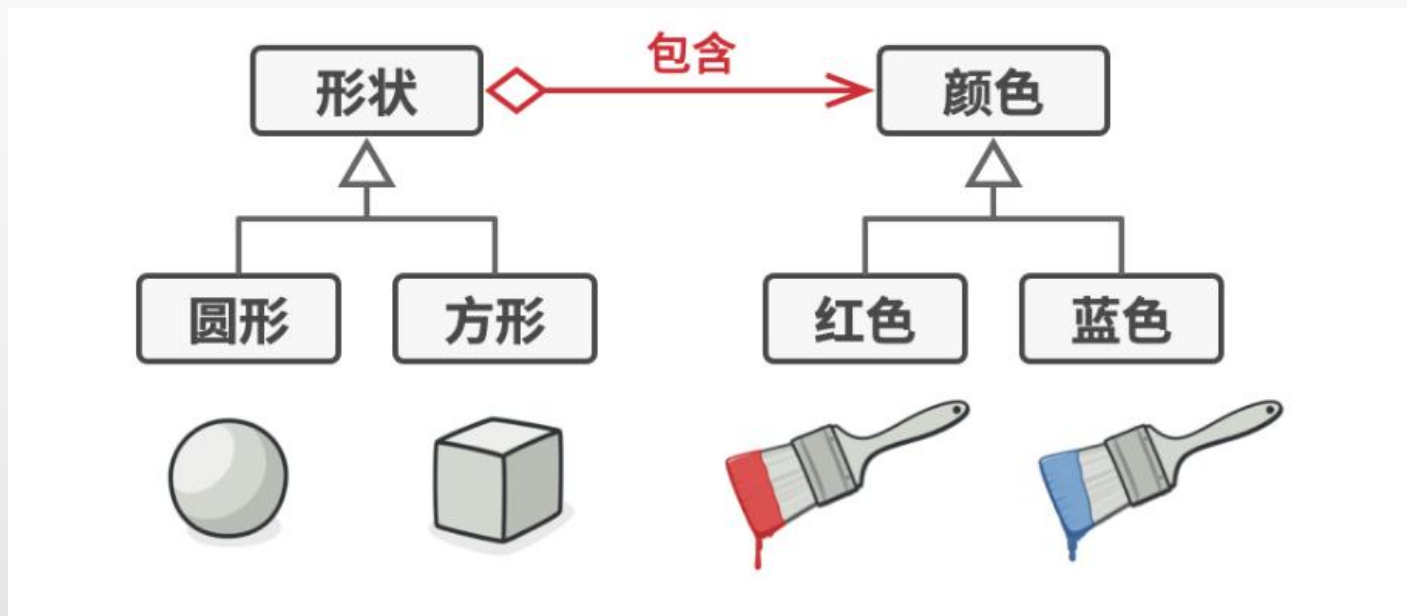
Design Pattern 2

Factory

- 定义一个创建对象的接口，**让其子类自己决定实例化哪一个工厂类**，工厂模式使其创建过程延迟到子类进行。
- 主要解决：**主要解决接口选择的问题**。

Bridge

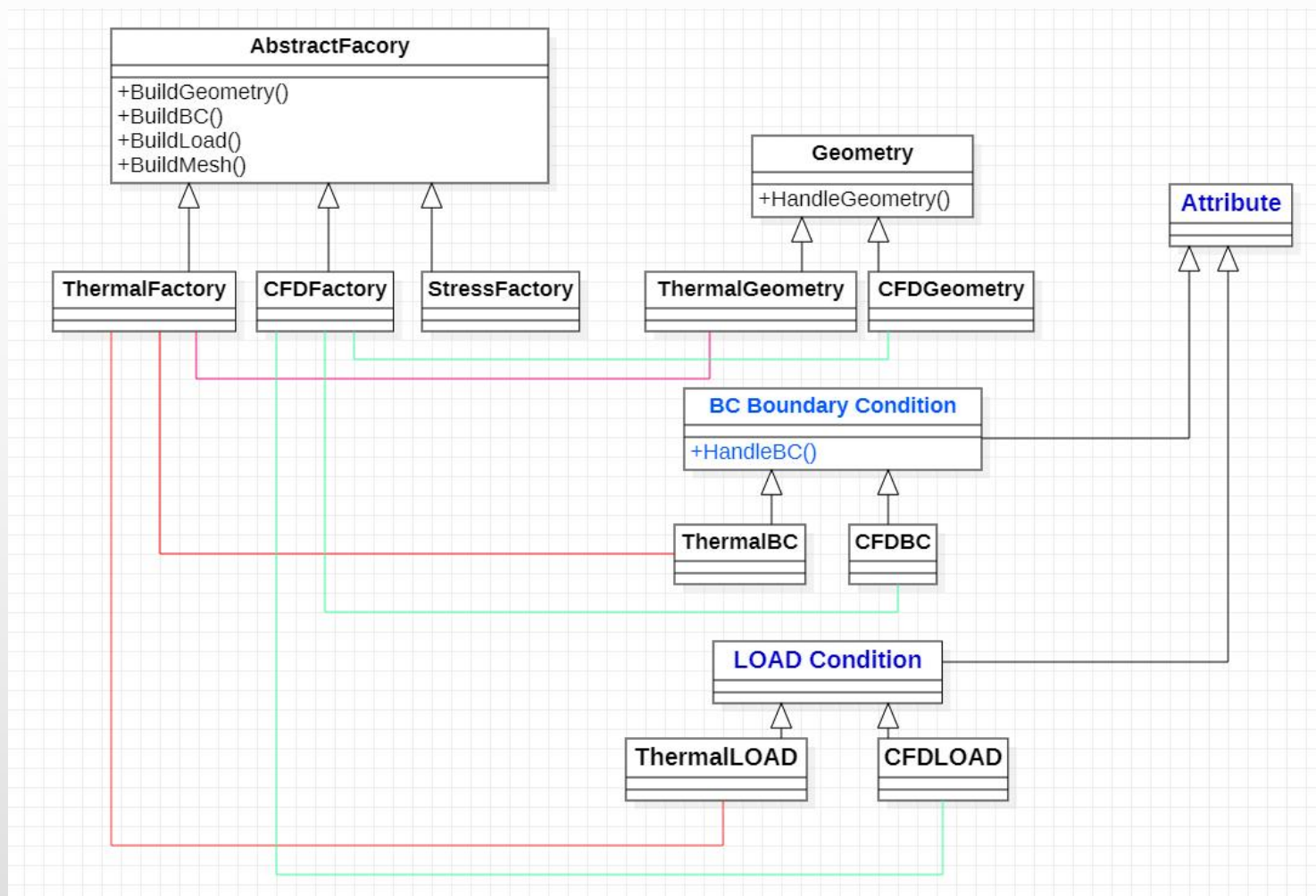
- 桥接（Bridge）模式的定义如下：**将抽象与实现分离，使它们可以独立变化。**它是用组合关系代替继承关系来实现，从而降低了抽象和实现这两个可变维度的耦合度



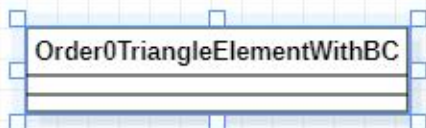
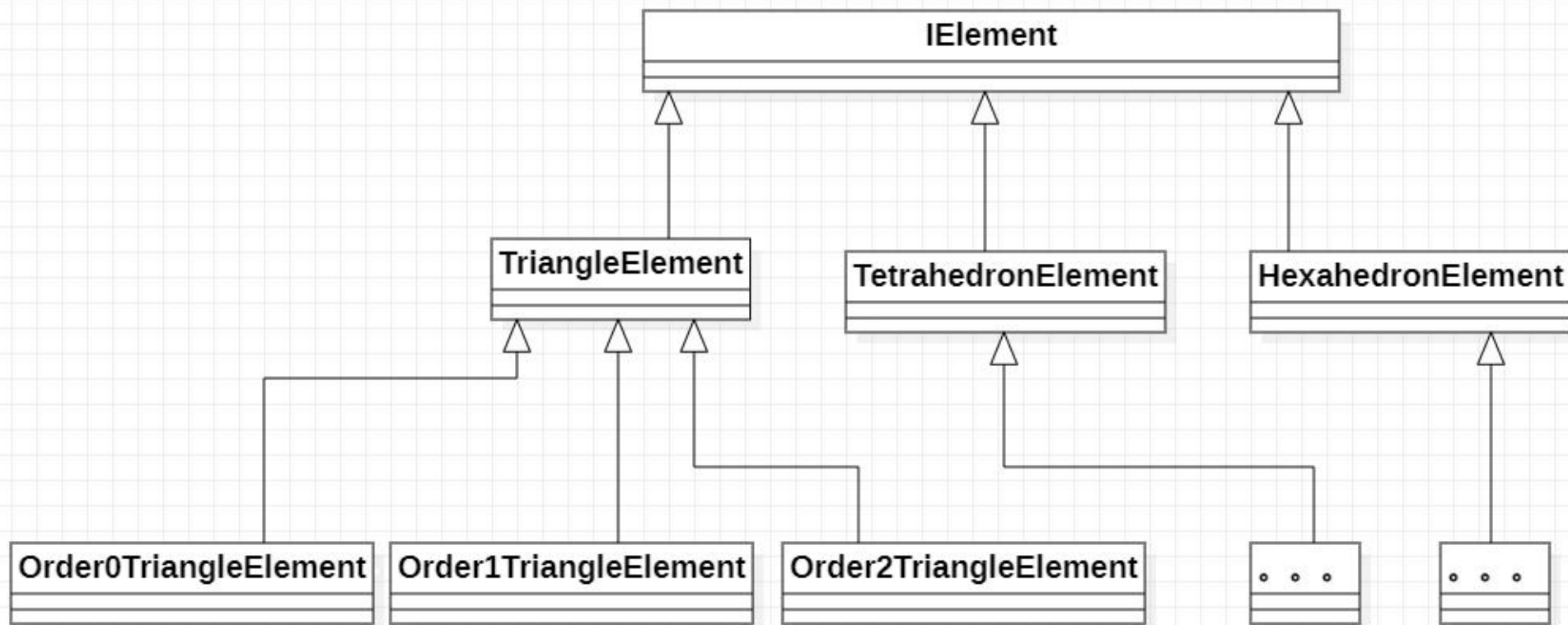
Build

- 将一个复杂对象的构建与其表示分离，使得**同样的构建过程可以创建不同的表示**

多物理场数据创建



单元设计 (Bridge 分离)



多物理场FEM方法构建过程 (Build)

- 生成单刚矩阵
- 组装总刚度
- 组装边界到总刚
- 组装荷载到总刚
- 其它求解选项
- 解线性方程组 $Ax=b$

Q&A