

C++ 指针

代码规范

指针的属性

- 生命周期 lifecycle

- 什么时候创建
- 什么时候释放

- 所有权 ownership

归谁所有

谁释放

所有权转移

浅拷贝 vs 深拷贝

- 存有指针数据的类需要写深拷贝函数
- 如必要，需要写拷贝构造函数

智能指针unique_ptr

- 管理生命周期
- 不能赋值
- 不能拷贝
- 所有权转移
- vector使用

一些使用原则

- 指针必需初始化 `nullptr`
- 使用前判断是否会否为空
- 释放之后赋值为`nullptr`
- 创建非UI数据，只能使用`unique_ptr`

Q&A